

Галузь знань: 01 Освіта / Педагогіка
Ступінь вищої освіти: Бакалавр
Спеціальність: 015 Професійна освіта (Комп'ютерні технології)
Освітня програма: Професійна освіта. Комп'ютерні технології
Кафедра інформатики і кібернетики

Навчальна дисципліна
«Комп'ютерні презентації і публікації»

Семестр – 7

Форма контролю – іспит

Кількість кредитів ЄКТС – 5

I. Основна мета засвоєння курсу набуття знань і умінь з підготовки ефективних презентацій та публікацій у майбутній професійній діяльності; вивчення теоретичних основ і набуття практичних навичок в розробці візуального супроводу та їх вирішення на комп'ютері у професійній сфері засобами сучасних сервісів для підготовки презентацій. Навчальна дисципліна забезпечує розвиток знань, навичок й удосконалення у сфері поліграфії та мультимедіа, надає можливість засвоїти методику підготовки графічних зображень

II. Місце навчальної дисципліни в освітній програмі

Дисципліна «Комп'ютерні презентації і публікації» дозволяє набути студентам додаткових фахових компетентностей при опануванні циклу професійної підготовки.

III. Завдання дисципліни: ознайомити студентів з принципами використання сервісів для створення презентацій та публікацій, підходами до верстки поліграфічної продукції; освоїти практичні аспекти створення ефективних інтерактивних презентацій.

IV. Основні знання та уміння, яких набуває студент після опанування даної дисципліни

Основні знання:

- Поняття та призначення презентацій
- Принципи дизайну слайдів презентацій
- Призначення й можливості програмних засобів створення слайдових презентацій
- Поняття та призначення комп'ютерних та поліграфічних публікацій
- Принципи дизайну комп'ютерних та поліграфічних публікацій
- призначення й можливості програмних засобів створення комп'ютерних та поліграфічних публікацій

Основні вміння:

- Здатність обирати та застосовувати колірні моделі для оброблення зображень на етапі додрукарської підготовки для різних видів видань.
- Здатність здійснювати тонову та колірну корекцію зображень за допомогою рівнів, кривих та коригуючих шарів.
- Уміння застосовувати графічний редактор для перетворення графічних зображень різного типу
- Здатність до застосовування основ художньої композиції при розробці мультимедійних та друкованих видань
- Здатність використовувати шари для оброблення окремих фрагментів зображення і створення рекламних плакатів, буклетів тощо
- Здатність вибирати оптимальні засоби і застосовувати для виділення об'єктів на зображенні. Проводити геометричні операції з виділеними областями

V. Короткий зміст дисципліни

Тема 1. Основи побудови комп'ютерних презентацій. Поняття про комп'ютерні презентації та їх призначення; слайдові та потокові презентації. Огляд програмних і технічних засобів, призначених для створення і демонстрації презентацій. Створення презентації за допомогою майстра автовмісту та шаблонів оформлення, створення пустої презентації, а також однієї презентації на базі іншої. Відкриття презентації та збереження її в різних форматах. Створення текстових написів і вставлення графічних зображень на слайдах презентації. Основні принципи дизайну слайдів. Додавання анімаційних ефектів до об'єктів слайда.

Тема 2. Мистецтво створення інтерактивних презентацій. Огляд сучасних сервісів Microsoft PowerPoint, OpenOffice.org Impress, CorelPresentation (у складі WordPerfectOffice), Lotus Freelance Graphics (у складі SmartSuite), Macromedia Director Shockwave Studio, онлайн сервіс Google Презентації, онлайн сервіс prezi.com. Демонстрація презентації у різних програмних середовищах. Керування показом презентації, налаштування його часових параметрів

Тема 3. Створення інтерактивних презентацій. Використання інтерактивного змісту зі швидкими переходами для створення динамічних презентацій. Застосування макросів. Застосування тригерів. Налаштування анімації і тригерів. Гіперпосилання у презентації

Тема 4. Особливості використання мультимедіа презентацій у процесі професійної підготовки. Створення науково-технічних презентацій. Засоби візуалізації статистичної інформації. Інфографіка. Ділова графіка.

Тема 5. Особливості створення публікацій. Поняття комп'ютерної публікації. Засоби створення публікацій. Види публікацій та їх шаблони. Структура публікації. Особливості роботи з графічними об'єктами під час створення комп'ютерних публікацій. Зв'язки між об'єктами публікації. Створення, збереження, відкриття та друк публікацій.

Тема 6. Проектування поліграфічної продукції. Функції поліграфічної продукції Сучасна айдентика і сувенірна продукція, типографічні постери, проектування книг, журнальна графіка. Планування видання. Етапи створення публікації.

Тема 7. Сучасні тенденції в дизайні поліграфічної продукції. Основні сучасні світові напрямки розвитку поліграфічної продукції. Формування української естетики видання. Рукотворний дизайн. Конструкції дитячих книг. Медіа дизайн. Портфоліо.

Тема 8. Сучасні поліграфічні матеріали. Основи офсетного і цифрового друку. Додрукарська підготовка. Друк на пластику, тканині, склі, кераміці, крейдованому папері.

Тема 9. Креативні ілюстрації. Створення ілюстрацій для журналів. Створення ілюстрацій для книг. Ілюстрації дитячої поліграфії. Ілюстрації для рекламної продукції. Застосування колажних технік і скрапбукінгу. Обробка рукотворних ілюстрацій в Adobe InDesign.

Тема 10. Післядрукарська обробка поліграфічної продукції. Види після друкарської обробки поліграфічної продукції. Визначення структури композиції поліграфічної публікації. Дизайн друкованої сторінки відносно способу післядрукарської обробки.

Тема 11. Медіа дизайн Складники інформаційної структури (текстовий матеріал, напівтонові і кольорові ілюстрації і графіка, анімаційна графіка, відеоматеріали, аудіоматеріали, довідково-супровідний апарат); технології (сценарії взаємодії користувача і продукту проектування, гіпертекст, принципи проектування (дизайну), особливості спроектованого продукту (відповідно до носія інформації). Структурування інформації з визначенням завдань роботи компонентів (анімація, звук, текст, графічний образ тощо.).

VI. Назва кафедри та викладацький склад, який буде забезпечувати викладання курсу

Кафедра інформатики і кібернетики факультету інформатики, математики та економіки.

VII. Обсяги навчального навантаження та терміни викладання курсу

На вивчення дисципліни відводиться 150 годин (5 кредитів ЄКТС).

Дисципліна вивчається у 7 семестрі

VIII. Основні інформаційні джерела до вивчення дисципліни

1. Ващук О.М. Підготовка лекцій–презентацій: навч. пос. / О.М. Ващук, В.О. Нелюбов. – Ужгород, 2005. – 66 с.

2. Валько Н. В., Зайцева Т. В., Кудьмич Л. В., Співаковська Є. О. Комп'ютерні інформаційні технології : навчально-методичний посібник. Херсон : Айлант, 2013. 162 с.

3. Офіційний сайт сервісу Prezi. Навчання. URL: https://prezi.com/learn/?click_source=logged_element&page_location=footer&element_text=learn

IX. Система оцінювання:

Поточний контроль: оцінювання виконання завдань на лабораторних заняттях, оцінювання 2-х модульних контрольних робіт, виконання індивідуальних проектів.

Підсумковий контроль: іспит у 7 семестрі.