

**Галузь знань: 01 Освіта / Педагогіка**  
**Ступінь вищої освіти: Бакалавр**  
**Спеціальність: 015 Професійна освіта (Комп'ютерні технології)**  
**Освітня програма: Професійна освіта. Комп'ютерні технології**  
**Кафедра інформатики і кібернетики**

**Навчальна дисципліна**  
**«Комп'ютерна графіка»**

**Семестр – 5**

**Форма контролю – залік**

**Кількість кредитів ЄКТС – 6**

**I. Основна мета засвоєння курсу** полягає у формуванні умінь реалізації ефективного дизайн-проектування візуально-образної інформації в професійній діяльності майбутнього фахівця.

**II. Місце навчальної дисципліни в освітній програмі**

Дисципліна «Комп'ютерна графіка» дозволяє здобувачам вищої освіти набути додаткових фахових компетенцій при опануванні циклу вибіркових дисциплін.

**III. Завдання дисципліни** навчити магістрів володіти методиками застосування сучасних комп'ютерних технологій для ефективного дизайн-проектування візуально-образної інформації в конкретній професійній діяльності і повсякденному житті.

**IV. Основні знання та уміння, яких набуває магістр після опанування даної дисципліни**

Основні знання:

- мати цілісне уявлення про графічний дизайн, його основні види, про основні зображувальні засоби, про закони і форми композиційної побудови, про основні принципи кольорової гармонії, про дизайн-проектування і його етапи, про інфографіку, про сучасні комп'ютерні графічні пакети для графічного дизайн-проектування;

- розуміти особливості комп'ютерної обробки різних видів комп'ютерної графіки, основні правила і закономірності типографіки і особливості комп'ютерної верстки; послідовність дизайн-проектування мультимедійних презентацій; особливості дизайн-проектування комунікативних візуальних рядів; особливості дизайн-проектування електронних сторінок засобами веб-дизайну;

- знати про базові прийоми і техніки дизайн-проектування різних візуальних рядів.

Основні вміння: після завершення навчання за означеним курсом магістр зможе:

- конструювати електронні сторінки засобами веб-дизайну із дотриманням законів композиційної побудови і принципів кольорової гармонії;

- виконувати комп'ютерну верстку друкованої продукції: візиток, брошур, інформаційних бюлетенів, ділової документації;

- обирати ефективний дизайн для комунікативних візуальних рядів, проектувати електронні слайди для статичних і динамічних комп'ютерних презентацій;

- організовувати інформацію — проектувати складові інфографіки;

- володіти інструментальними засобами сучасних комп'ютерних графічних пакетів растрової і векторної комп'ютерної графіки.

**V. Короткий зміст дисципліни**

Тема 1. Основи дизайну. Абстракція, символіка і візуальна метафора. Основи візуальної культури. Пропаганда і психологія мотивацій. Візуальне перевантаження. Види дизайну. Графічний дизайн. Історія графічного дизайну. Ретроспектива виникнення сучасного графічного дизайну; від перших теорій дизайну і зародження сучасного графічного мови до аналізу сучасних стилів, течій і тенденцій. Умови ефективного дизайн-проектування. Основи

композиційної побудови. Композиційна рівновага і динамічний ефект. Основи кольорової гармонії.

Тема 2. Комп'ютерна графіка. Види комп'ютерної графіки. Растрова комп'ютерна графіка. Базова корекція кольору й кольороподіл, ретуш та редагування зображень. Векторна комп'ютерна графіка. 3D-комп'ютерна графіка. Ділова презентаційна графіка. Інфографіка. Сучасні комп'ютерні пакети для опрацювання різних видів комп'ютерної графіки.

Тема 3. Комп'ютерна верстка. Типографіка. Шрифти, класифікація шрифтів. Формати цифрових шрифтів. Поєднання шрифтів. Композиція друкованого видання. Інструментальні можливості сучасних комп'ютерних систем для верстки тексту. Комп'ютерна верстка електронних сторінок. Веб-дизайн.

Тема 4. Мультимедійні презентації. Види презентацій. Особливості підготовки комп'ютерних презентацій для уроку і навчальних занять. Інструментальні можливості сучасних комп'ютерних систем для опрацювання комп'ютерних презентацій.

**VI. Назва кафедри та викладацький склад, який буде забезпечувати викладання курсу**

Кафедра інформатики і кібернетики факультету інформатики, математики та економіки.

**VII. Обсяги навчального навантаження та терміни викладання курсу**

На вивчення дисципліни відводиться 180 годин (6 кредитів ЄКТС).

Дисципліна викладається у 5-му семестрі.

**VIII. Основні інформаційні джерела до вивчення дисципліни (до 3-х)**

1. Веселовська Г.В., Ходакова В.Є.: Комп'ютерна графіка. Навч. пос. - К.: Кондор, 2015. - 584 с.

2. Комп'ютерна графіка: Навчальний посібник для студентів вищих навчальних закладів / Під ред. В.Є. Ходакова. –Херсон: ОЛДІ-плюс, 2008. –584 с.

3. Маценко В.Г. Комп'ютерна графіка: Навчальний посібник. –Чернівці: Рута, 2009 – 343 с.

**IX. Система оцінювання:**

**Поточний контроль:** оцінювання виконання завдань на практичних заняттях, оцінювання 2-х модульних контрольних робіт, виконання творчих індивідуальних завдань.

**Підсумковий контроль:** залік у 5-му семестрі.